Гориной Екатерины, группа 20ИС2-1

Документация библиотеки, вар.1

1. Namespace dragon

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Public class Dracon |  |
| public class SeaDragon : Dracon |  | public class FeatheredSerpent : Dracon |

1. Public class Dracon:
   1. Родительский класс, хранит в себе сведения о драконе
   2. Int maxHP - максимально возможное число HP, возвращает максимально возможное число HP
   3. Int hpnow – текущее число HP, возвращает текущее число HP
   4. Int maxDamage – максимальный уровень атаки, возвращает максимальный уровень атаки
   5. String color – выбор цвета дракона, возвращает строку с цветом дракона
   6. Int DealDamage – нанесенный удар противнику, возвращает рандомное число урона
   7. Void GetDamage – «получение» урона
   8. Void Heal – восстановление здоровья
2. Public class SeaDragon : Dracon
   1. Дочерний класс, хранит в себе сведения о морском драконе (те же, что были в родительском классе Dracon)
   2. Int numatack (в коде int XY) – число морских сражений, в которых участвовал дракон, возвращает число атак
   3. Int DealDamage – нанесенный удар противнику, возвращает число нанесенного урона противнику
3. Public class FeatheredSerpent : Dracon
   1. Дочерний класс, хранит в себе сведения о пернатом змее (те же, что были в родительском классе Dracon)
   2. Bool visible – поле «видимость» (может быть видимым или нет)
   3. Int DealDamage – нанесенный удар противнику